Formation Javascript

Objectifs : Connaître le langage Javascript afin de développer des pages Web interactives et réactives.

Durée : 3 jour(s) (21 heures)

Public : Développeurs et chefs de projets Web

Pré-requis : Pour suivre ce stage dans de bonnes conditions, il est recommandé d'avoir suivi en amont les formations HTML5 et CSS3

Méthode pédagogique : Pédagogie active mêlant exposés, exercices et applications pratiques

Modalités d'évaluation : Un formulaire d'auto-évaluation proposé en amont de la formation nous permettra d'évaluer votre niveau et de recueillir vos attentes. Ce même formulaire soumis en aval de la formation fournira une appréciation de votre progression.
Des exercices pratiques seront proposés à la fin de chaque séquence pédagogique pour l'évaluation des acquis.
En fin de formation, vous serez amené(e) à renseigner un questionnaire d'évaluation à chaud.
Une attestation de formation vous sera adressée à l'issue de la session.
Trois mois après votre formation, vous recevrez par email un formulaire d'évaluation à froid sur l'utilisation des acquis de la formation.

Accessibilité : Vous souhaitez suivre notre formation Formation par ville et êtes en situation de handicap ? Merci de nous contacter afin que nous puissions envisager les adaptations nécessaires et vous garantir de bonnes conditions d'apprentissage

Tarif : Présentiel : 1350 € HT - Distanciel : 1200 € HT (-10% pour 2 inscrits, -20% dès 3 inscrits)

Nos prochaines sessions

Distance
du 9 au 11 décembre 2024
du 26 au 28 mars 2025

Lyon
du 23 au 25 septembre 2024
du 12 au 14 mai 2025

Paris
du 18 au 20 novembre 2024
du 25 au 27 juin 2025

Toulouse
du 27 au 29 novembre 2024
du 4 au 6 juin 2025

Programme :

- Présentation de Javascript

- Histoire du langage
- Les versions de Javascript, Jscript, ECMAScript
- Environnements d'utilisation de Javascript

- Bases du langage JavaScript

- Les variables et leur portée
- Types fournis par Javascript
- Les opérateurs et structures de contrôle
- « Objets » fournis par le langage
- Définition de fonctions, arguments
- Outils de débogage (navigateurs et IDE)
- JavaScript Object Notation (JSON)
- Documentations en ligne

- Particularités de Javascript

- Prototypes vs objets
- Fonctions anonymes, fonctions flèches et fermetures
- Ajout de membres aux prototypes de base
- Fonctions ayant valeur de constructeur

- Javascript dans le contexte du navigateur

- Incompatibilités historiques entre navigateurs
- BOM et DOM
- API Javascript HTML 5

- Événements DOM

- Réaction à un événement
- Principaux événements du DOM

- Bouillonnement, propagation, délégation, interruption d'événements

- Javascript et asynchronisme

- Principe de l'asynchronisme en Javascript
- Les fonctions de rappel
- Cas d'usage de l'asynchronisme : requêtes AJAX
- L'enfer des callbacks
- Gestion de l'asynchronisme via les promesses
- Gestion de l'asynchronisme via les fonctions asynchrones

- Écosystème Javascript

- Environnement d'exécution node.js
- Évocation et comparaison de différents Framework Javascript : jQuery, Bootstrap, Angular, React, Vue.js, RxJS

Date de dernière modification : 6 juin 2024