

# Formation C# et Framework .NET - Initiation

**Objectifs :** Écrire des programmes en C# et comprendre la Programmation Orientée Objet pour développer des applications .NET avec Visual Studio

**Compétences visées :** - Découvrir la technologie du framework .NET

- Maîtriser la syntaxe du langage C#
- Comprendre les concepts de la programmation Orientée Objet
- Maîtriser l'outil de développement

**Durée :** 4 jour(s) (28 heures)

**Public :** Cette formation s'adresse à tout public ayant quelques connaissances en programmation.

**Pré-requis :** Bases de la programmation

**Méthode pédagogique :** Pédagogie active mêlant exposés, exercices et applications pratiques

**Modalités d'évaluation :** Un formulaire d'auto-évaluation proposé en amont de la formation nous permettra d'évaluer votre niveau et de recueillir vos attentes. Ce même formulaire soumis en aval de la formation fournira une appréciation de votre progression.

Des exercices pratiques seront proposés à la fin de chaque séquence pédagogique pour l'évaluation des acquis.

En fin de formation, vous serez amené(e) à renseigner un questionnaire d'évaluation à chaud.

Une attestation de formation vous sera adressée à l'issue de la session.

Trois mois après votre formation, vous recevrez par email un formulaire d'évaluation à froid sur l'utilisation des acquis de la formation.

**Accessibilité :** Vous souhaitez suivre notre formation Formation par ville et êtes en situation de handicap ? Merci de nous contacter afin que nous puissions envisager les adaptations nécessaires et vous garantir de bonnes conditions d'apprentissage

**Tarifs :**

- Présentiel : 2200 € HT
  - Distanciel : 2000 € HT
- (-10% pour 2 inscrits, -20% dès 3 inscrits)

**Option(s) :**

- Forfait déjeuners : 80 € HT

## Nos prochaines sessions

### Distance

du 15 au 18 avril 2025

du 25 au 28 novembre 2025

### Lyon

du 2 au 5 septembre 2025

## **Paris**

du 4 au 7 juin 2025

du 2 au 5 décembre 2025

## **Toulouse**

du 22 au 25 avril 2025

du 7 au 10 octobre 2025

## **Programme :**

### **- L'environnement**

- Bref historique
- La Virtual Machine (CLR)
- L'outil de développement Visual Studio

### **- Les bases du langage**

- Opérateurs et expressions
- Instructions de contrôle
- Les tableaux et les chaînes de caractères
- Les listes, les dictionnaires
- Les types énumérés

### **- Programmation Orientée Objet**

- Rappel de la programmation objet et UML
- Les classes et les objets
- L'Héritage, classes abstraites, interfaces
- Le polymorphisme

### **- Concepts avancés**

- Les classes génériques
- Les exceptions
- Les events et les delegates

## - La gestion de fichiers

- Les classes FILE, StreamReader, StreamWriter

## - Interface graphique

- Initiation à Windows Forms

*Date de dernière modification : 5 novembre 2024*