

Formation Langage Java - Initiation

Objectifs : Découvrir et maîtriser la syntaxe du langage Java
Mettre en œuvre la programmation orientée objet
Utiliser un outil de développement Java

Durée : 5 jour(s) (35 heures)

Public : Cette formation s'adresse à tout public ayant quelques connaissances en programmation.

Pré-requis : Bases de la programmation

Méthode pédagogique : Pédagogie active mêlant exposés, exercices et applications pratiques

Modalités d'évaluation : Un formulaire d'auto-évaluation proposé en amont de la formation nous permettra d'évaluer votre niveau et de recueillir vos attentes. Ce même formulaire soumis en aval de la formation fournira une appréciation de votre progression.

Des exercices pratiques seront proposés à la fin de chaque séquence pédagogique pour l'évaluation des acquis.

En fin de formation, vous serez amené(e) à renseigner un questionnaire d'évaluation à chaud.

Une attestation de formation vous sera adressée à l'issue de la session.

Trois mois après votre formation, vous recevrez par email un formulaire d'évaluation à froid sur l'utilisation des acquis de la formation.

Accessibilité : Vous souhaitez suivre notre formation Langage Java - Initiation et êtes en situation de handicap ? Merci de nous contacter afin que nous puissions envisager les adaptations nécessaires et vous garantir de bonnes conditions d'apprentissage

Tarif : Présentiel : 2750 € HT - Distanciel : 2500 € HT (-10% pour 2 inscrits, -20% dès 3 inscrits)

Nos prochaines sessions

Distance

du 30 sept. au 4 oct. 2024

du 14 au 18 avril 2025

Lyon

du 16 au 20 septembre 2024

du 24 au 28 mars 2025

Paris

du 2 au 6 décembre 2024

du 16 au 20 juin 2025

Toulouse

du 4 au 8 novembre 2024

du 12 au 16 mai 2025

Programme :

- Les bases du langage Java

- Présentation de l'écosystème Java, JDK
- Fonctionnement interne (JRE, JIT)
- Opérateurs et expressions
- Instructions de contrôle
- Les tableaux et les chaînes de caractères
- Les listes, les dictionnaires
- Les types énumérés
- Exceptions
- Annotations

- Programmation Orientée Objet

- Rappel de la programmation objet et UML
- Les classes et les objets
- L'Héritage, classes abstraites, interfaces
- Le polymorphisme

- Classes de base

- Les types incontournables : object, string, ...
- Gestion des nombres et dates

- Gestion des entrées-sorties

- Accès au clavier et à la console
- Utilisation des Streams
- Lecture et écriture de fichiers

- Bases de données

- Introduction à JDBC
- Introduction à JPA

Date de dernière modification : 6 juin 2024